

DECATHLON HRADECKÉ SPORTOVNÍ HRY 2022



SPORT FOR ALL - ALL FOR SPORT

4.6. 2022

Smetanovo nábřeží, Hradec Kralové

ROSENGART FOOSBALL

ROSENGART

TOURNAMENT

Předběžný program dne

Prezentace: 9:00 – 9:30

Začátek turnaje: 10:00

Konec turnaje: 16:00

Startovné 250,-Kč / hráč

Ve startovním zahrnuto

Pitný režim

Doprovodný a hudební program

Poháry a ceny pro vítěze turnaje

Vouchery a dary od partnerů akce



Kontakt na organizátory

Jarkovský Matěj 774 836 115

Trejtmar Marek 776 045 900

www.hradeckesportovnihry.cz

DECATHLON HRADECKÉ SPORTOVNÍ HRY 2022



SPORT FOR ALL - ALL FOR SPORT

PRAVIDLA FOOSBALL

Podle počtu přihlášených týmů. Předpoklad je, že v první fázi turnaje nastoupí mužstva ve 4 základních skupinách po 6 týmech, ze kterých nejlepší 4 týmy postoupí do následného play-off.

2-3 hráči v týmu

Hráči startují na vlastní nebezpečí.

Každá hra se hraje na 9 míčů, dohrává se vždy všech 9 míčů (pro určení skóre).

Jako první podává družstvo, které vyhrálo los kámen/nůžky/papír.

V dalším průběhu utkání podává družstvo, které obdrželo branku.

Rotace míče pro ovlivnění vhozu je povolena. Vhazujícím družstvem nemůže být branka dosažena dříve, než se míč dotkne figur.

Žádné družstvo nesmí po vhozu hrát míčem dříve, než se dotkne hrací plochy. Servírující hráč je povinen ověřit si připravenost soupeře k odehrání dalšího míče. Servírující hráč nesmí míč hodit dříve, než soupeřovo mužstvo potvrdí připravenost ke hře.

Hráč smí ohrozit bránu až po přihrávce, nesmí dát gól z prvního doteku.

Pokud byl míč uveden vhazujícím do hry, zůstává ve hře tak dlouho, dokud se s ním na stole hraje, je v dosahu kteréhokoliv z hráčů a není prohlášen za mrtvý nebo není dosažena branka.

Mrtvý míč

Mrtvým míčem se označuje situace, kdy se míč zastaví a není v dosahu žádného hráče. U stolu s krycím sklem se míč dostane do hry nakloněním stolu. Pokud je míč prohlášen za mrtvý mezi jednou z branek a následující tyčí s dvěma figurkami, naklání stůl družstvo, které tato strana náleží. Pokud je míč prohlášen za mrtvý někde jinde, naklání stůl družstvo, které se naposledy dotklo míče. Naklání se provádí tak, aby míč šel od brány ven do hřiště či do strany.

Při mrtvém míči na brankové čáře naklání stůl obránce. Pokud přitom dojde ke spadnutí míče do brány, branka neplatí.

Před nakloněním stolu se musí obě družstva na tomto dohodnout a ujistit se, že jsou připravena ke hře.

Po naklonění stolu lze ohrozit branku až po min. dvou přihrávkách, pokud padne branka dříve, je neplatná a znovu se podává.

Přerušeni hryxx

Jedenkrát za hru může každé z družstev požádat o přerušeni hry (time out) na dobu 30 vteřin, a to zejména na údržbu, nebo úpravu hrací plochy, utření madel apod.. Time out může družstvo žádat pouze po dosažení branky jedním z družstev.

Není povoleno žádat přerušeni, když je míč ve hře. Mezi hrami je povolen čas 60 vteřin. Pokud obě mužstva prohlásí, že jsou připravena ke hře dříve, než uplyne plný čas, hraje se dál.

Protáčení tyčí je zakázáno.

Protáčením se rozumí rotace nějaké figurky o více než 360 stupňů před nebo po dotyku míče.

Pokud se míč dostane do pohybu tímto způsobem, musí se opatrně nahrát postiženému obránci (brankáři), který znovu rozehraje míč - nesmí však přímo střílet. Provinilé družstvo je navíc potrestáno technickým faulem. Pokud se ze zakázaného protáčení vstřelí gól nebo při „opatrném nahrání obránci“ padne gól, není uznán a použije se rezervní míč.

Pokud je již rezervní míč použit, provinilé družstvo zaplatí nové míče a pokračuje se za daného stavu od obránce postiženého družstva. Pokud hráč vstřelí otáčením vlastní branku, platí toto jako bod pro soupeře.

Dosažení branky

Míč, který je vstřelen do branky, platí jako branka proti družstvu, které tuto branku brání. Míč který byl v brance, ale

odrazí se zpátky do hracího pole, se jako branka počítá, pokud s tím souhlasí obě strany (dbejte smyslu fair play). Branka

neplatí při spadnutí míče do brány při naklání stolu při mrtvém míči.